



Föreningen
Sveriges Stadsbyggare

Program för **3D seminarium 2026**

30 september – 1 oktober
i Eskilstuna



Anmäl dig nu!
[Klicka här](#)



Föreningen
Sveriges Stadsbyggare

Dag 1 – Onsdag 30 september

- 11.30 Registrering**
- 12.00 LUNCH**
- 13.00 Inledning**
- 13.05 Hej och välkommen till Eskilstuna kommun**
Elin Billberg, Eskilstuna kommun, berättar om aktuella och kommande projekt.
Elin Billberg, strategisk planering/projektledare, Eskilstuna kommun
- 13.30 Nu och då – skillnader och likheter**
Patrik bjuder på en retrotripp och försöker hitta kärnan i arbetet med 3D i stadsutveckling. Några ord om vikten av data, system och nytta/mål.
Patrik Johansson, utvecklare, Eskilstuna kommun
- 13.50 Eskilstuna kommun – 3D**
Hur Eskilstuna kommun jobbar med 3D idag
Karin Schött, 3D-samordnare, Eskilstuna kommun
- 14.00 Digital tvilling i Karlstad och vårt arbete med 3D**
Vad pratar vi om när vi pratar om digital tvilling på geodataenheten i Karlstad? Hur arbetar vi med 3D; dataförsörjning/infrastruktur, visualiseringstekniker, verktyg och målgrupper?
Johan Flodkvist, GIS-utvecklare/3D-samordnare, Karlstads kommun
- 14.30 FIKA**
- 15.00 3D-visualisering som arbetsverktyg i planprocessen**
Ett konkret exempel på hur 3D-programmet Smart Visualizer används som ett arbetsverktyg under planprocessen samt i kommunikationen med exploatör och politik.
Jonna Kignell, planarkitekt, Båstads kommun
- 15.30 G.A.I.A - AI för insamling av grundläggande geodata**
Projektet har precis avslutats och det finns både positiva och negativa aspekter att prata om kring resultatet. Hur tänker Örebro att resultatet kan användas? Vad händer med projektet framöver? Vem kan använda sig av det?
Emil Andersson, 3D- och visualiseringsutvecklare
- 16.00 Byggnader – redovisning av enkätsvar**
Fortsatt diskussion och erfarenhetsutbyte.
Emil Andersson, 3D- och visualiseringsutvecklare, Örebro kommun
Karin Schött, 3D-samordnare, Eskilstuna kommun
- 16.40 Information om kvällen samt morgondagen**
Deltagare på plats delas in i grupper utifrån intresse för fortsatt dialog kring det som presenterats under dagen.
- 16.45 Fri tid**
- 17.45 Stadsvandring i centrala Eskilstuna**
- 19.00 Gemensam middag, Takterassen**

Dag 2 – Torsdag 1 oktober

08.30 **Summering av dialog / erfarenhetsutbyte dagen innan**

Grupperna redovisar erfarenhetsutbytet dagen innan.

Emil Andersson, 3D- och visualiseringsutvecklare, Örebro kommun

Karin Schött, 3D-samordnare, Eskilstuna kommun

08.50 **Piteå kommuns resa i den 3:e dimensionen**

3D är en naturlig del i samhällsbyggnadsprocessen, men varför står vi fortfarande på perrongen och väntar på nästa tåg?

Krister Vikström, GIS-ingenjör/utvecklare, Piteå kommun

09.20 **Att hålla 3D-staden aktuell och varför – så gör Västerås**

I stället för att fastna i frågor om det perfekta arbetssättet valde vi att börja utifrån våra och verksamhetens behov och skaffade oss kompetensen efter vägen. Idag är ajourhållning av byggnader i 3D lika självklar hos oss som användningen av byggnaderna i samhällsbyggnadsprocessen.

Elisabeth Ledin, 3D-visualiserare, Västerås stad
Anna Klasson, GIS-ingenjör, Västerås stad

09.50 **FIKA**

10.20 **Bortom Citiverse - En vision om datadrivna samarbeten i kommuner och städer**

Vi kommer att titta på de behov vi identifierat för digitala tvillingar i kommuner och den process vi använt för att formulera dessa. Vi kommer också titta på de olika komponenterna som vi tror kommer utgöra framtidens dataplattformar för datadrivna samarbeten och en del annan rolig ny teknik.

Anton Gustafsson, forskare, RISE, Eskilstuna

Johan Belking, utvecklare / interaktionsdesigner, RISE, Eskilstuna

10.50 **Visualisera med gaussian splatting som webbverktyg**

Hur man visualiserar en ny stadsdel som växer fram intill befintlig stad med hjälp av gaussian splatting.

Magnus Ihrefors, 3D-samordnare, Helsingborgs stad

11.15 **KORT BENSTRÄCKARE**

11.20 **Framtidens Norrköping i 3D**

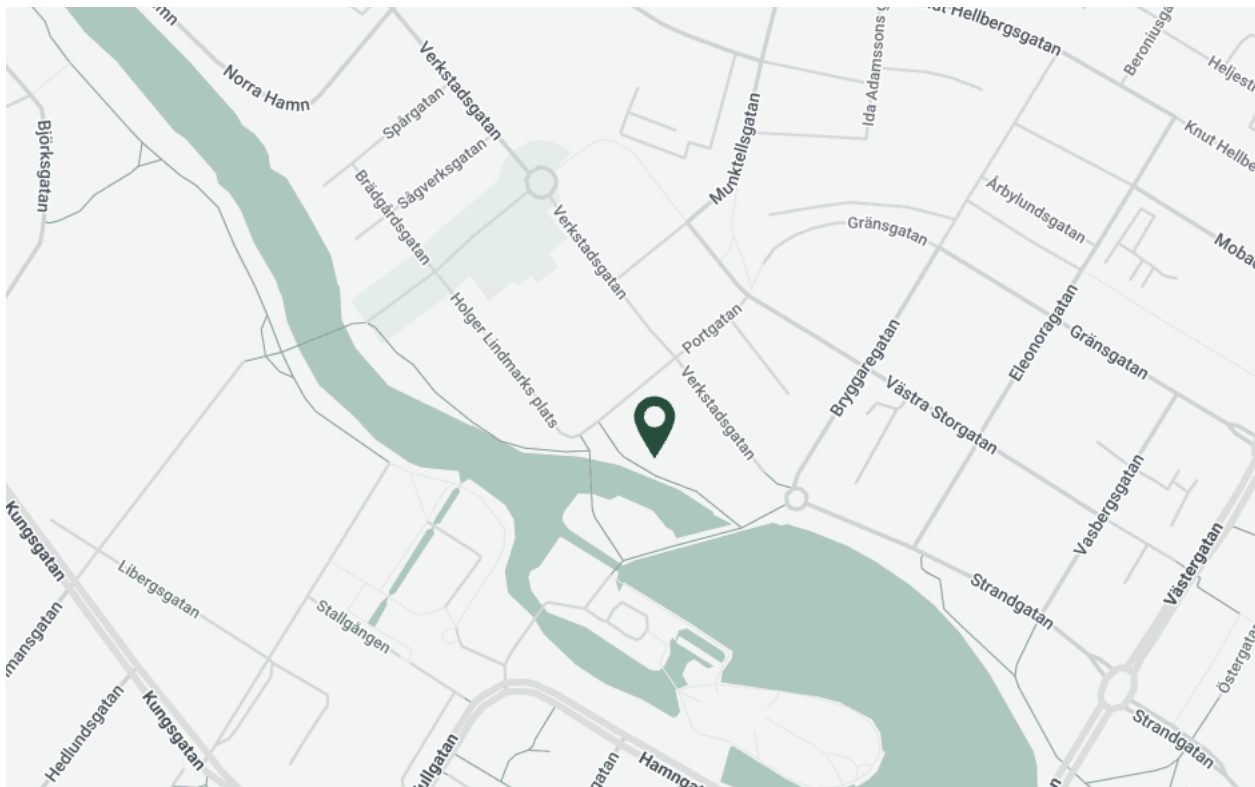
Hur Norrköpings kommun med BIM, 3D-modeller och verktyg som 3DsMax, Railclone, Vray och 3DVista skapar levande visualiseringar av framtidens Inre hamnen och Resecentrum.

Fady Serop, BIM/Datasamordnare, Norrköpings kommun

Arango Marcano, 3D artist, Norrköpings kommun

11.50 **Avslutning**

12.00 **LUNCH**



Allmän information

Tid och plats

Den 30 september – 1 oktober 2026
Munktellemuseet, Munktelstorget, Eskilstuna,
tfn. 016-541 87 92 [hitta hit](#)
Seminarier börjar kl. 11.30 med registrering och lunch och avslutas dag 2 kl. 12.00 med lunch.

Avgift

Deltagare fysiskt medlem 2 900 kr
Deltagare fysiskt ej medlem 3 500 kr

Alla priser exkl. moms.
I avgiften för deltagande ingår alla måltider.

Vill Du bli medlem?

Bli medlem på www.sverigesstadsbyggare.se
först och gå sen vidare med din anmälan till konferensen.

Anmälan

Anmälan för deltagande görs online senast den
31 augusti 2026.

För att komma till anmälningsidan [klicka här](#) eller gå in på
www.sverigesstadsbyggare.se.

Vi förbehåller oss rätten att ställa in seminariet vid för få
anmälda deltagare. Antalet platser är begränsat.

Betalning

Betalning av seminariet sker mot faktura i förskott.

Avanmälan

Anmälan är bindande efter den 31 augusti, men kan överlåtas
på annan person inom organisationen. Avanmälan måste ske
skriftligt till konferens@sverigesstadsbyggare.se

Information

Frågor om seminariets innehåll besvaras av Camilla Nermark,
camilla.nermark@bastad.se

Övrig information: Föreningen Sveriges Stadsbyggare, kansli,
epost: konferens@sverigesstadsbyggare.se

Välkommen med Din anmälan!



Föreningen
Sveriges Stadsbyggare